

PROGRAMMERING - JAVASCRIPT

Syfte:

- ✓ Reflektera över olika val av tekniska lösningar
- ✓ Inhämta kunskap om olika tekniska lösningar och hur ingående delar samverkar
- ✓ Genomföra teknikutvecklingsarbeten

Centralt innehåll:

- ✓ Tekniska lösningar för styrning och reglering. Hur tekniska lösningar som utnyttjar elektronik kan programmeras. Begrepp som används i samband med detta.

Konkreta mål – Efter detta arbetsområde ska vi:

- ✓ med hjälp av programspråket JavaScript löst olika typer av uppgifter
- ✓ kunna skapa enkel grafik
- ✓ kunna använda oss av variabler
- ✓ känna till funktionen random (slump)
- ✓ kunna skapa enkla animeringar
- ✓ kunna skapa interaktiva program med hjälp av villkor
- ✓ kunna skapa egna funktioner
- ✓ kunna använda olika loopar
- ✓ ha skapat ett enkelt spel

Arbetsmetoder:

- ✓ Genomgång
- ✓ Individuellt arbete
- ✓ Prov

Bedömning:

Programmering	Kan skapa enklare program och känna till grundläggande begrepp som t ex algoritmer, funktioner, variabler och loopar.	Kan skapa svårare program och känna till och kunna beskriva grundläggande begrepp som t ex algoritmer, funktioner, variabler och loopar.	Kan skapa avancerade och komplexa program med en effektiv och tydlig kod.
---------------	---	--	---