

## TRÅDSPELET

### Syfte:

- ✓ Reflektera över olika val av tekniska lösningar
- ✓ Inhämta kunskap om olika tekniska lösningar och hur ingående delar samverkar
- ✓ Genomföra teknikutvecklingsarbeten

### Centralt innehåll:

- ✓ Hur komponenter och delsystem benämns och samverkar inom tekniska system
- ✓ Tekniska lösningar för styrning och reglering med hjälp av elektronik

### Konkreta mål – Efter detta arbetsområde ska vi:

- ✓ ha byggt ett trådspel som bl. a. består av fyra vanliga elektronikkomponenter
- ✓ förstå elektronikkomponenternas funktion och hur de samverkar

### Arbetsmetoder:

- ✓ Genomgång
- ✓ Individuellt arbete
- ✓ Prov

### Bedömning:

|               |   |   |  |
|---------------|---|---|--|
| Funktion      | Kan beskriva översiktligt och kortfattat hur trådspelet fungerar, t.ex. vad som händer, och varför, när ögla och speltråd rör vid varandra. | Beskriver komponenternas funktion och hur de till viss del samverkar för spelet ska fungera, med ett till stor del korrekt språk. | Beskriver ingående komponenternas funktion och hur de samverkar för att spelet ska fungera på ett tydligt sätt, med ett korrekt språk. |
| Byggprocessen | Trådspelet färdigt med alla komponenter på rätt plats.  | Ett fungerande trådspel där lödningarna är okej. Jobbat till stor del självständigt.  | Ett fungerande trådspel, med snygga lödningar utan för mycket lödtenn. Jobbat självständigt, och löst eventuella problem som dykt upp. |